

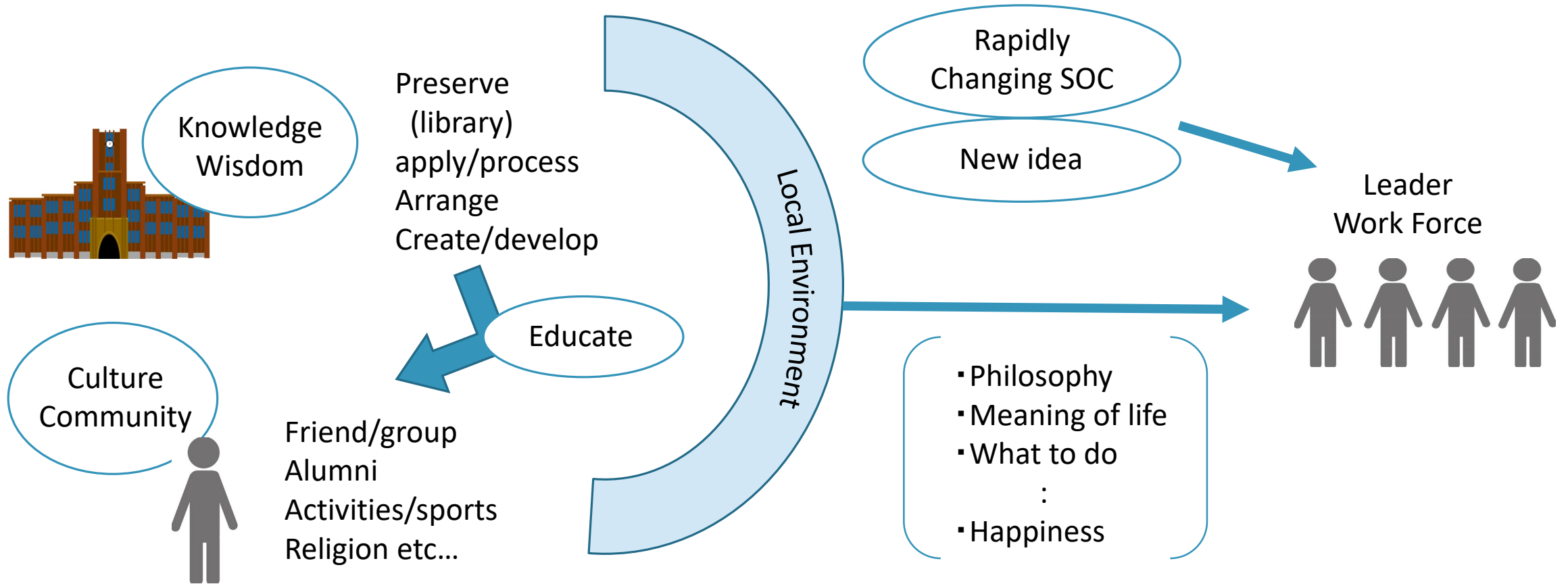
# The Role of Universities as National Soft Power

## AT THE ERA OF MASS EDUCATION :about S-log & iai

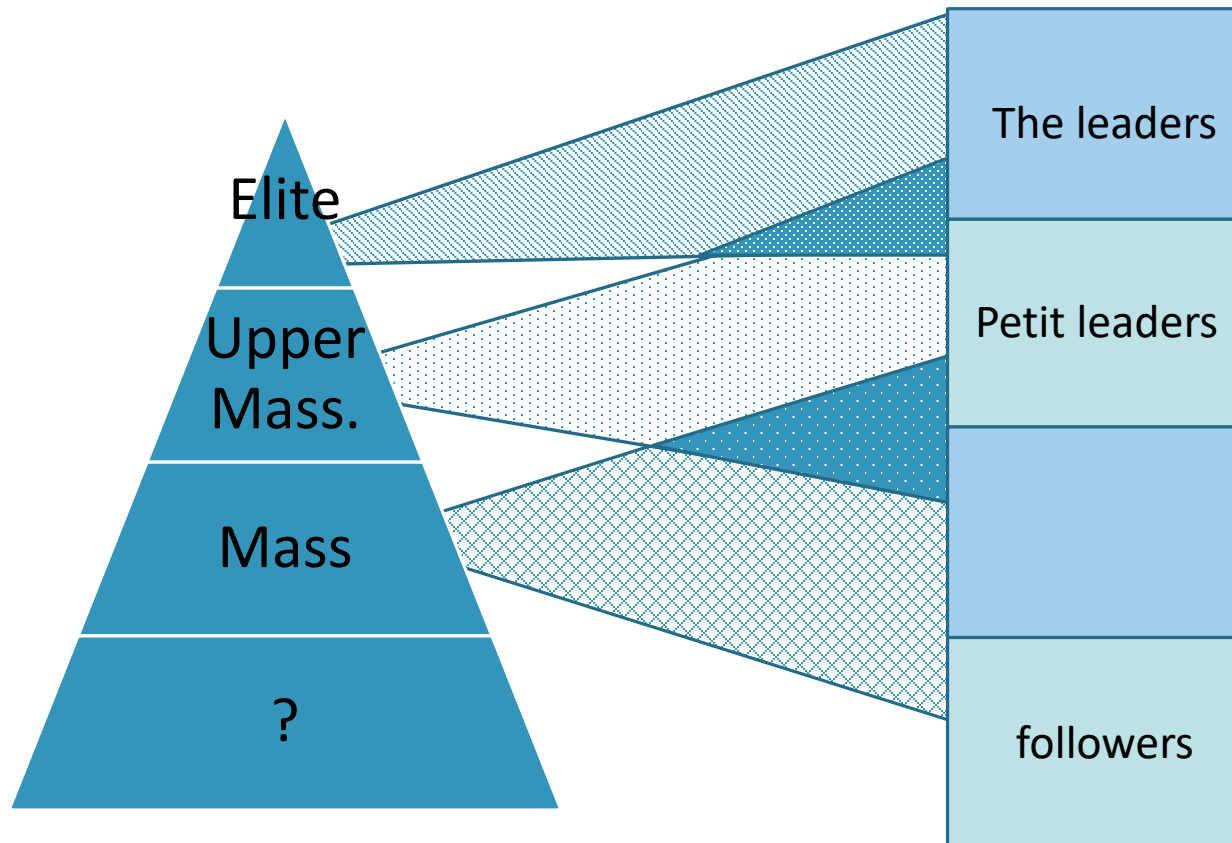


2024/5/8  
@Westin Josun Seoul  
Ichiro TANIOKA  
Pres. Osaka Univ. of Commerce

# UNIVERSITY



# Univ. isn't For Elite Only



★ University education was for talented selected 10% of people before.

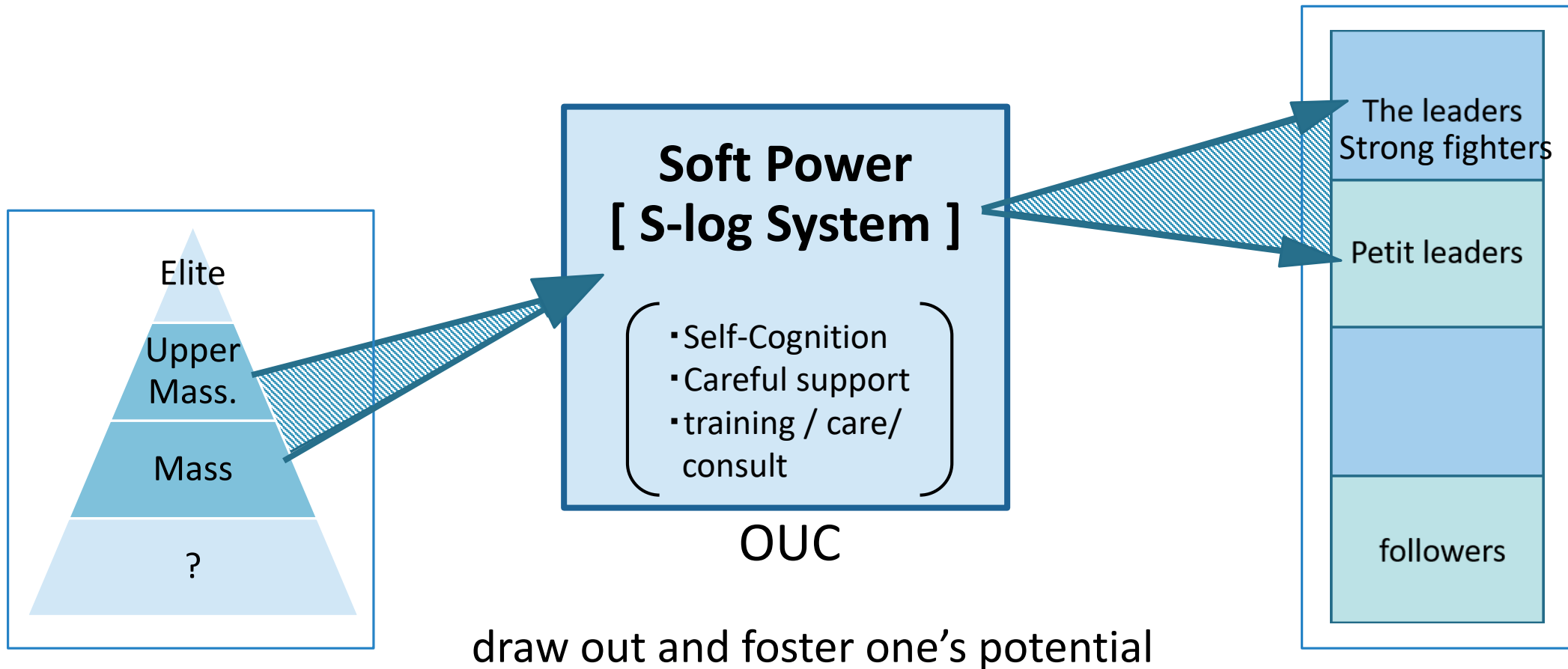
★ Now, more than 50% of people go to some HE.



The role should not be the same

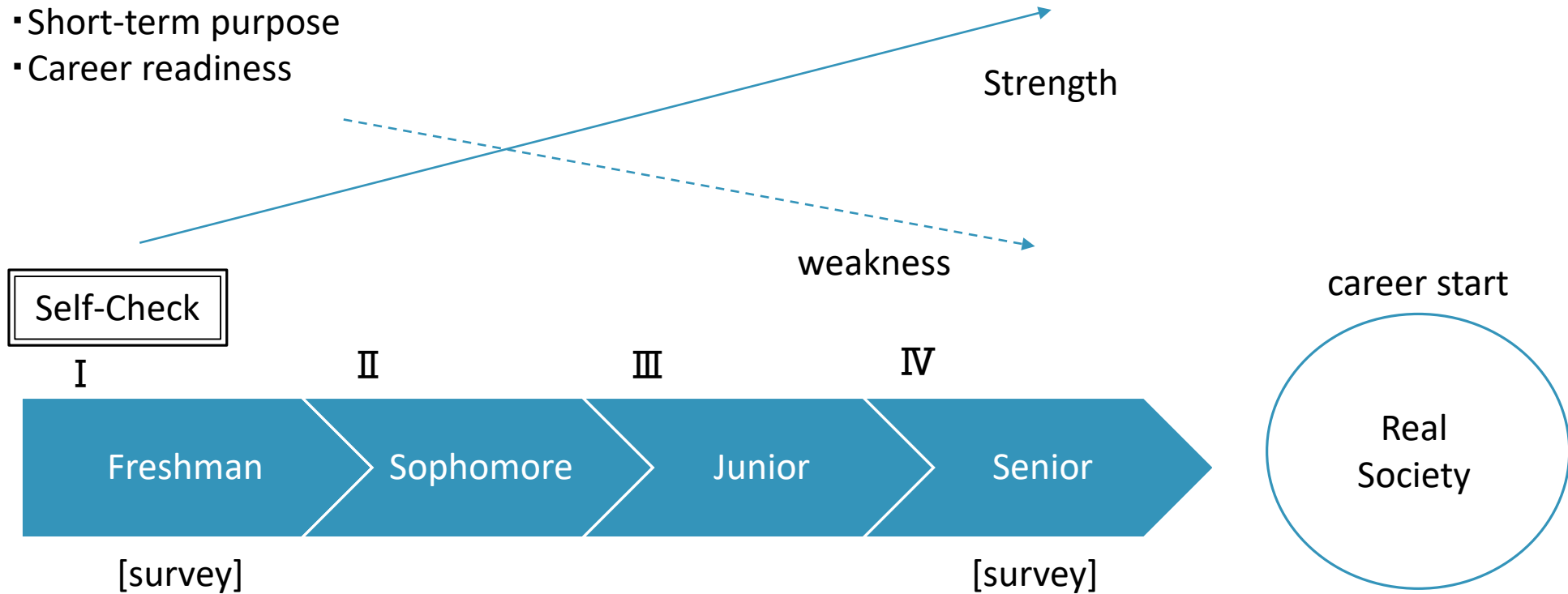
# The Role of Non-Elite U.

- the case of Osaka Univ. of Commerce -



# [S-log<sup>①</sup>]: Self-Growth Cognition Program

- Cognition (strength/weakness)
- Short-term purpose
- Career readiness



# [S-Log<sup>2</sup>]: Example



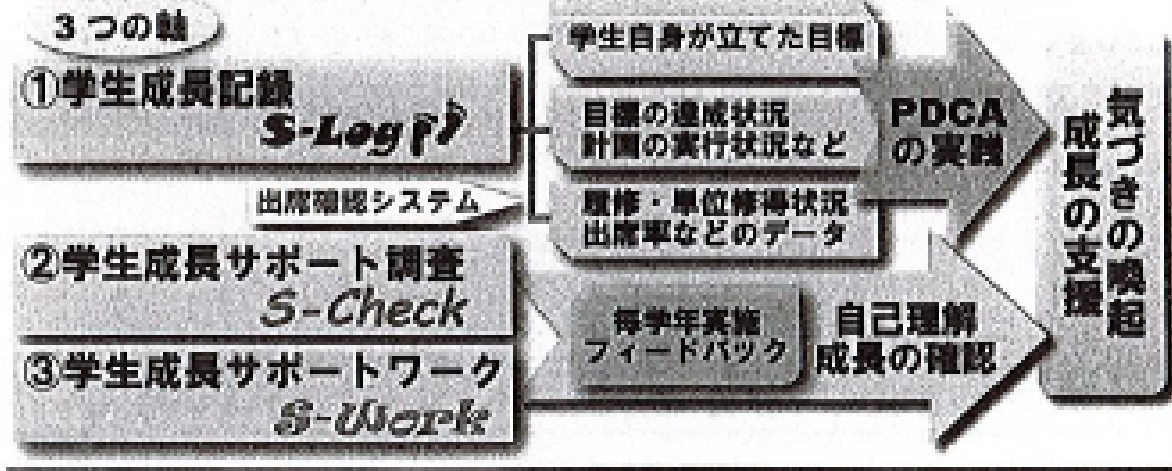
学生成長記録:S-Log

アクセスガイド

(教職員用簡易版)

Ver. 2.1

## 自分成長プログラムの軸となる取り組み



### ③ 履修・成績

※個人情報保護の観点からこれらの情報の取扱には十分注意してください。

学籍番号: 学生氏名 0000000: 橋本 次郎(ショウライ ジロウ)

所属 1年 公共経営学科 PA001 CEP

取得単位数 (教科除く) 50 教職単位数 10 卒業見込

分野	科目	担当者	評価	修得年度・期
副専攻 教養基礎	経済学	西村 希雄	A	2008・前期
	心理学	梶田 憲吾	B	2008・後期
	日本史	木田 善一	A	2008・後期
	世界史	鈴木 義晴	B	2008・後期
	哲学	吉原 誠	B	2008・後期
	英語 I	レベッカ・テイラー	C	2008・後期
	英語 II	レベッカ・テイラー	A	2008・後期

### ④ 相談・面談

※個人情報保護の観点からこれらの情報の取扱には十分注意してください。

学籍番号: 学生氏名 0000000: 橋本 次郎(ショウライ ジロウ)

所属 1年 公共経営学科 PA001 CEP

窓口をクリックすると窓口全体の詳細が照会できます。  
回数をクリックすると年度・期ごとの詳細が照会できます。  
登録者のみ記録を参照できます。(登録者色)

年度・期	履修	出席	回数	教育	その他
2007・前期					
2007・後期					
2008・前期					
2008・後期					
2009・前期					
2009・後期					
2010・前期					
2010・後期					

### ⑤ 自己コメント

※個人情報保護の観点からこれらの情報の取扱には十分注意してください。

学籍番号: 学生氏名 0000000: 橋本 次郎(ショウライ ジロウ)

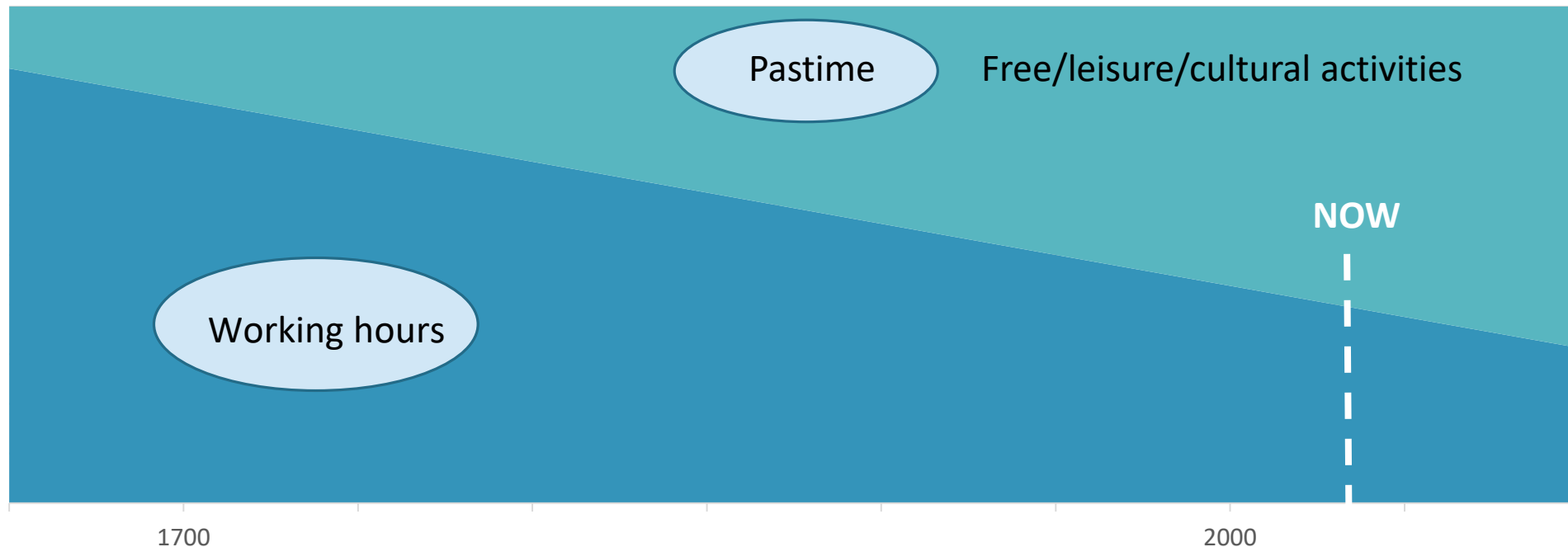
所属 1年 公共経営学科 PA001 CEP

学年	自己コメント記録	登録日	更新日
2年	総務ごとにテーマを決めて授業計画を立てる必要がある。	2011/11/01	2011/11/04
1年	毎週よく勉強を行えば、成績は上がる。	2010/07/01	2010/07/01

# (Rapidly) Changing Society

## Working Environment

- DX/generative AI



# ERA of "FUN ECONOMY"

---

▪ Bo Barnhardt (2022)

▪ GDP 5% → 15%

▪ 「Soft Power」 of Pastime / Fun-Economy



OUC

Established "Institute of Amusement Industry (iai)"

in 1999 to study pastime activities

▪ leisure activities

tourism

experience

gambling

eat & drink

sports.....

[do

watch

:



# FACE TO FACE : to be a leader

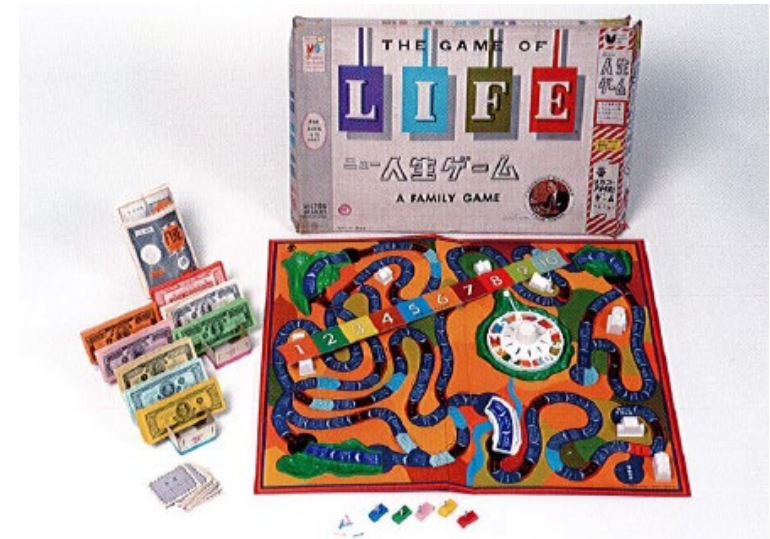
Training of communication

VS

- DX/AI
- virtual SOC.
- info. through NET



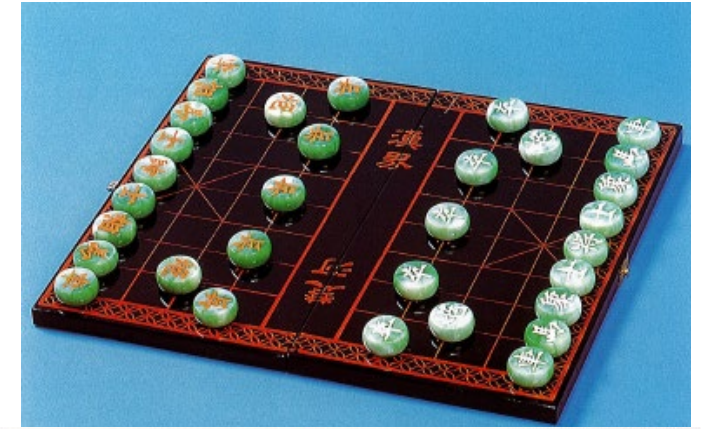
- face to face
- real experience
- hand written info.



More focus!

# iai...research items

- ★ Brain Sports (Events).....
  - Chess
  - Go (Baduk)
  - Bridge etc.
- ★ Games.....
  - board games
  - gambling
- ★ Traditional (vanishing) leisure Activities
- ★ Other Pastimes



天九牌、マカオダイスなどと呼ばれるアジアのゲーム。同様の遊び方をする。



なんこの道具



天九牌



# Brain Sports



中世ドイツの駒 (ルイス島のものと同時期のもの)





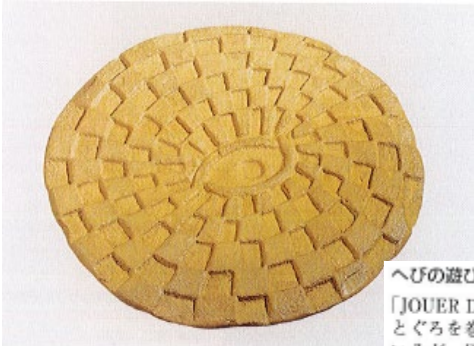
# Board Games



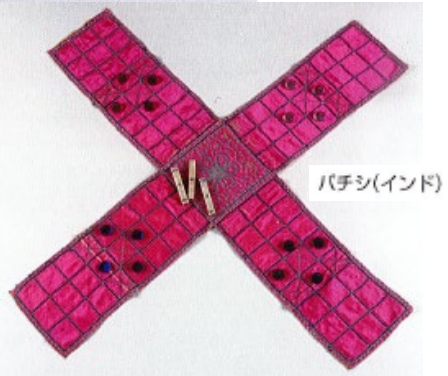
メトロポリタン美術館のウル王朝のゲーム  
(谷岡一郎氏 撮影)



日本の盤双六  
盤双六は現代では全く見ることのできなくなった  
というルールがないことを除けば、殆どヨーロッパ



へびの遊び  
「JOUER DANS L'ANTIQUITE」より  
とぐるを巻いたへびに凹凸のマスを付けて  
いるが、固い石の盤に凹凸を付けるのは根気  
のいる作業であったろう。



パチシ(インド)



タイのレン・サカ(Len Saka)



# Gambling



パチスロ「ワンダーセブン」(高砂電器産業)



The IR(including Casino) law is created at OUC!



# Traditional (vanishing) Activities



白根大凧合戦



甲冑競馬



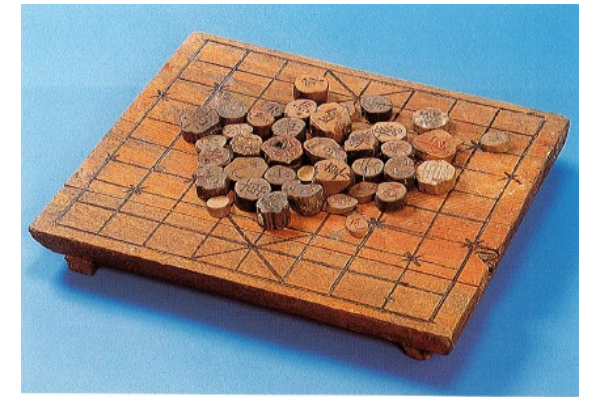
カブト虫相撲 (中山町)



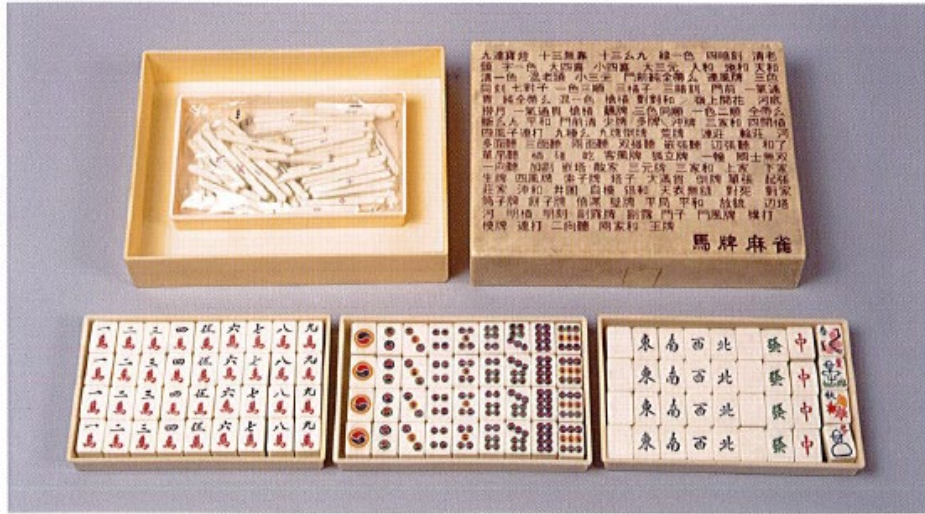


For example!

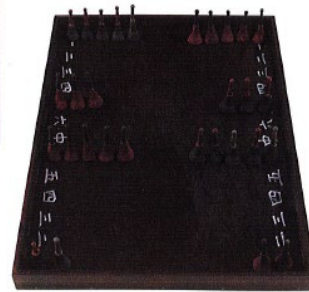
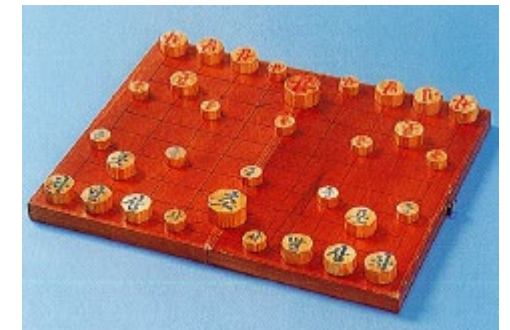
# Korean Games



チャンギ: B (李朝時代のもの)



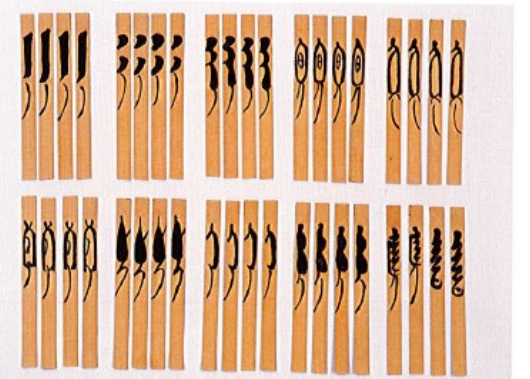
コルペ(骨牌)とトウジョン(間銭)



李氏朝鮮時代の双六(Ssang Ryouk)



コルペ



トウジョン

韓国では索子を使用しないことが多いため、索子のない牌が販売されている。

- Someone should study and preserve rules history items of those activities to avoid cultural loss

Is anyone study them in KOREA?



# Thank you very much!



(1) minatu  
(Go-stop)



(2) 明星辰  
(金玉順)



(3) 梅蘭菊竹  
(四君子)



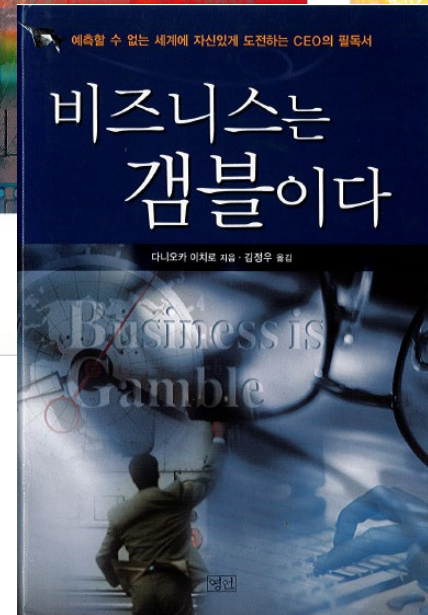
(1) 北朝鮮花



(2) 韓國花 (花開)



(3) 韓國花 (花開古タイプ)



## Q & A